

Konkurs na grę planszową „Bezpieczny w Internecie” dla klas IV - VI

1. **Organizatorzy:** M. Marcinkowska, A. Piesik

2. **Termin konkursu:** 03.02.2025 – 28.02.2025

3. **Cele konkursu**

Edukacyjne:

- Promowanie zasad bezpiecznego korzystania z Internetu wśród dzieci.
- Nauka poprzez zabawę – rozwijanie umiejętności podejmowania decyzji i rozwiązywania problemów związanych z zagrożeniami w sieci.

Rozwijające kreatywność:

- Zachęcanie uczniów do tworzenia własnych elementów gry, takich jak plansza, karty, pionki czy zadania.
- Rozwijanie umiejętności planowania i projektowania.

Społeczne:

- Wspieranie współpracy w grupach, jeśli gra jest tworzona zespołowo.
- Tworzenie narzędzi, które mogą edukować również innych uczniów.

4. **Miejsce konkursu:** Szkoła Podstawowa nr 15 im. Szarych Szeregów w Kaliszu.

5. **Zadanie konkursowe:**

Uczniowie mają za zadanie zaprojektować i wykonać grę planszową, która:

- Oparta jest na tematyce bezpieczeństwa w Internecie.
- Zawiera elementy edukacyjne (np. pytania, zadania, przeszkody związane z zasadami bezpiecznego korzystania z sieci).
- Jest atrakcyjna wizualnie i łatwa do zrozumienia.



6. Technika wykonania prac:

- **Forma gry:** gra planszowa może być wykonana ręcznie lub przy użyciu materiałów cyfrowych. Elementy gry mogą zawierać: planszę, karty z pytaniami lub zadaniami, pionki, kostki lub inne akcesoria.
- **Materiały:** karton, papier, kredki, flamastry, farby, plastelina (do pionków). Dopuszczalne są materiały recyklingowe (np. pudełka, zakrętki jako pionki).
- **Zasady gry:** Gra powinna być czytelnie opisana w dołączonej instrukcji (maks. 1 strona A4). Powinna być przeznaczona dla min. 2-4 graczy, z jasno określonym celem (np. „Pierwszy gracz, który dotrze do mety, wygrywa”). Czas gry: ok. 15-30 minut.

7. Kryteria oceny prac

Prace będą oceniane według następujących kryteriów:

Zgodność z tematem:

- Czy gra uczy zasad bezpiecznego korzystania z Internetu?
- Jak dobrze autorzy wplekli w grę elementy edukacyjne (np. pytania, zadania związane z tematyką bezpieczeństwa)?

Kreatywność:

Czy gra jest pomysłowa i oryginalna?

Jakie nietypowe rozwiązania zastosowano (np. ciekawe zadania, fabuła, elementy wizualne)?

Estetyka wykonania:

Czy gra jest starannie wykonana?

Czy elementy gry (plansza, karty, pionki) są czytelne i atrakcyjne wizualnie?

Czytelność zasad:

Czy instrukcja gry jest zrozumiała i łatwa do przyswojenia?

Czy gra jest odpowiednia dla młodszych uczniów?

8. Harmonogram konkursu:

Ogłoszenie konkursu: ogłoszenie na stronie internetowej szkoły, na Facebooku

Przyjmowanie prac: prace należy złożyć do 28 lutego 2025 roku do p. M. Marcinkowskiej.

Ocena prac przez jury: p. M. Marcinkowska, p. Ewa Kwaśniewska, p. J. Żuberek, p. U. Goździńska, p. B. Knop

Ogłoszenie wyników i wystawa prac: Wystawa prac zorganizowana zostanie po ogłoszeniu wyników w szkole i online na stronie internetowej szkoły i Facebooku (zdjęcia prac).